

JFA U-12 ガールズゲーム 2022 四国 大会要項

- 1 大会名称 JFA U-12 ガールズゲーム 2022 四国
- 2 主催 一般社団法人 四国サッカー協会
- 3 主管 一般社団法人 高知県サッカー協会
- 4 期日 2022年12月3日(土)・4日(日) 開会式 実施なし
- 5 会場 春野総合運動公園 多目的広場
高知県高知市春野町芳原 2485 電話番号 088-841-3105
- 6 参加資格
 - 1) 2022年度に(公財)日本サッカー協会に登録されている小学6年生以下の女子選手で編成された単独チームまたは合同チームとし、各県のトレーニングセンターに選ばれた選手でチームを編成することは認めない。
 - 2) 各県予選を勝ち抜いた12チーム(各県代表3チーム)。選手は、各県の予選大会で登録したチームでのみ、本大会への参加を認める。※予選大会後にチームを移籍し、本大会へ参加することは認めない。
 - 3) 原則としてチームの編成は、引率指導者6名以内、選手最低12名～最高18名とする。
 - 4) 引率指導者は、当該チームを掌握指導する責任ある指導者であること
 - 5) 参加選手は健康であり、且つ保護者の同意を得ること。
 - 6) スポーツ安全保険に加入していること。
- 7 競技方法
 - 1) 【予選リーグ】1グループ3チームによるリーグ戦(4グループ)
グループA: 高知県1位・香川県2位・徳島県3位
グループB: 愛媛県1位・徳島県2位・香川県3位
グループC: 香川県1位・高知県2位・愛媛県3位
グループD: 徳島県1位・愛媛県2位・高知県3位
【決勝トーナメント】各グループ1位4チームによるトーナメント戦を行う。
同様に2位グループ、3位グループのトーナメント戦を行い、1位～12位までの順位を決定する。
 - 2)
 1. 試合時間は36分(12分×3ピリオド制)
 2. **インターバル: 第1ピリオド・第2ピリオド・第3ピリオドの全間は5分以内とする。**
 3. 第3ピリオドはコイントスにてサイドを決定し、6分が経過したのちサイドをチェンジし他方のチームによるキックオフで試合を再開する。
 4. 勝敗の決しない場合、予選リーグは引き分けとする。決勝トーナメントは、6分(3分ハーフ)の延長戦を行い、なお決しない場合はPK方式(3人ずつ)により勝敗を決定する。
 5. 予選リーグの順位決定は、勝ち点合計の多いチームを上位とし、順位を決定する。勝ち点は、勝ち: 3点 引き分け: 1点 負け: 0点 とする。ただし、勝ち点と同じ場合は、得失点差・総得点・当該チーム間の対戦結果・抽選の順により順位を決定する。

3) 選手の交代

※全選手に二日間等して、ほぼ同時間の出場機会を与える。

1.事故、怪我等で出場困難になった場合を除き、参加選手全員が1ピリオドを通じて出場する。

2.同一選手の出場は最大2ピリオドまでとし、3ピリオド全てに出場することはできない。事故、怪我等で出場困難な選手が発生し、出場可能な選手が11人以下になった時に限り、1試合で3つのピリオドに出場することを認めるが、大会期間中1選手1試合までを原則とする。

3.1 チームの選手人数が16人以下の場合

第3ピリオドには、第1・第2ピリオドに連続出場してない選手が出場できる。また、何回・何人でも交代でき、一度退いた選手も再び出場できる。
(=自由な交代)

4.1 チームの選手人数が17人以上の場合

第3ピリオドには、初めて出場した選手を除き、何回・何人でも交代でき、一度退いた選手も再び出場できる。(=自由な交代)

- 8 競技会規定
- 1) 大会実施年度の最新版「8人制サッカー競技規則」((公財)日本サッカー協会)により実施するが、細則については、大会実施委員会決定の要項によるものとする。
 - 2) ボールは、少年用4号球を使用する。
 - 3) 競技者の数：8名(6名に満たない場合は試合を行わず、試合中に6名に満たなくなった場合、試合は再開されない。)
 - 4) ベンチ入りするチーム役員の数：2名以上3名以下とする。
 - 5) 審判員：1人審判制とし主審および補助審判は主催県が担当する。
 - 6) テクニカルエリアを設置する。
 - 7) テクニカルエリアからのコーチングは1名のみとする。テクニカルエリア内にいる役員(監督・コーチ・スタッフ等)が判定に対して異議を唱えたり、選手に対して罵声などのネガティブなコーチングを行い、主審から一度注意を受けた後、再度何れかの役員が同様の行為をした場合は、主審の判断によりその役員を退席処分とし、それ以降のテクニカルエリアからのコーチングは不可とする。
- 8) 交代の手続き
1. 交代して退く競技者は、交代ゾーンからフィールドの外に出る。
 2. 交代要員は、交代ゾーンからフィールドに入り、競技者となる。
 3. 交代は、ボールがインプレー中、アウトオブプレー中に関わらず行うことができる。
 4. 交代は、主審の承認を得る必要はない。
 5. ゴールキーパーは、事前に主審に通知した上で、試合の停止中に入れ替わることができる。※交代で退く競技者が負傷している場合は、主審の承認を得た上でどこからフィールドを離れても良い。
- 9) 負傷した競技者の負傷の程度を確かめるために、主審が許可した場合のみ、最大2

名のスタッフがピッチへの入場を許可される。

- 10) 競技者が退場を命じられた場合、該当チームは速やかに交代要員の中から競技者を補充しなければならない。常に8人でプレーすることを基本とする。
- 11) 退場を命じられた競技者は、次の1試合に出場できない。それ以降の処置は、本大会の規律委員会の協議により決定し通知する。
- 12) 警告の累積が2つとなった競技者は、次の1試合に出場できない。
- 13) 警告の累積、出場停止処分は、リーグ戦からトーナメント戦へ持ち越しする。
- 14) アディショナルタイムの表示は行わない。
- 15) 競技場：天然芝もしくは、人工芝のグラウンドを使用する。
- 16)
 1. ピッチサイズ：縦68m、横50m
 2. ペナルティーエリア：ゴールライン上、ゴールポスト外側に12m、その地点からゴールラインに直角に12m
 3. ゴールエリア：ゴールライン上、ゴールポスト外側に4m、その地点からゴールラインに直角に4m
 4. センターサークル：半径7m
 5. ペナルティーマーク：8m
 6. ペナルティーアーク：7m
 7. コーナーキック、フリーキック時の壁との距離：7m
 8. ゴール：ゴールの内り 縦2.15m、横5m
- 17) グリーンカードの導入
- 18) 試合中のアップはボールの使用を禁止する。ベンチ後方またはベンチサイドの空きスペースを利用してください。
- 19) マッチコーディネーションミーティング (MCM)
 1. 試合開始予定時刻の30分前に、本部にてMCMを行いますので、メンバー表およびユニフォームを持参してください。(運営・両チーム・審判員)
 2. 初日の第1試合のMCMは、監督会議の後に実施します。

- 9 ユニフォーム
- 1) 参加チームは、(公財)日本サッカー協会ユニフォーム規程に従い、正副の異なる色彩の2組のユニフォーム(シャツ、ショーツ、ソックス、GK共)を登録し会場へ持参すること。
 - 2) 選手は、参加申込書に登録した番号を付けること。
 1. GK⇒FP：ゲーム使用と同色のユニフォーム(同一番号)を着用。
 2. FP⇒GK：ゲームに不使用色のユニフォーム(同一番号)を着用。
 - 3) ユニフォームへの広告表示は、JFAの承認を得たものでなければ使用できない。また、レプリカユニフォームは使用できない。
 - 4) 控え選手は、ビブス又は競技者と区別の付く上着を着用しなければならない。

10 表彰

- 優勝：賞状(四国協会)、メダル(四国協会)
準優勝：賞状(四国協会)、メダル(四国協会)
第三位：賞状(四国協会)、メダル(四国協会)

- 11 組み合わせ 別紙参照
12 監督会議 2022年12月3日(土) 9:30～ 大会本部にて
13 参加申込み 1) 【参加チーム】

大会エントリーは、KICKOFF サイト：「大会（大会への参加申し込み）」より行ってください。11月18日（金）締め切り。

大会参加費：無料

【役員】

- ・「④参加チーム情報」は、参加チームが決定したのち、速やかに大会事務局へ e-mail で提出をお願い致します。（KICKOFF サイトへ出場チームを登録致します。）
 - ・役員の弁当については、大会事務局にて手配いたしますので 別紙「③各県委員長宛（役員弁当申書）」に記載し期限までに 大会事務局まで e-mail で提出してください。 11月18日（金）までに下記大会事務局へ e-mail で提出してください。 役員宿泊の斡旋は行いません。
- 2) 参加チームの宿泊・弁当の斡旋は行いませんので、各チームで手配をお願いします。

14 その他

- 1) 主管は、試合会場での応急処置のみを行います。救急を要する場合は、後方病院に 連絡し、不慮の状況に対しては、現場で可能な範囲で処置をいたします。
- 2) 閉会式は、実施しない。
- 3) 申し込み締め切り後のエントリー変更（記載事項全て）は認めない。
- 4) 大会要項に規定されていない事項については、大会本部にて協議のうえ決定する。
- 5) 新型コロナウイルス感染拡大防止対策のため、すべての参加者は健康チェックシートを提出すること。詳細については、別紙を参照すること。